ADVERTISEMENT

en: Dificultad de supervivencia 0, Niveles, Niveles de las trastiendas, y 2 más

Nivel 563

VER CÓDIGO

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 0

0

- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de Entidades**

El **Nivel 563** es el 564° nivel de los Backrooms.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Bases, Puestos de Avanzada y Comunidades
   2.1. Puesto avanzado de MEG (comerciantes forestales)
3. Información adicional

3.1. El Campo sin Fin
3.2. Las Fábricas
4. Entradas y Salidas
4.1. Entradas
4.2. Salidas

Descripción

El **Nivel 563** tiene la apariencia de un camino interminable con árboles, rocas y otros elementos naturales al costado. Este nivel no sigue el ciclo habitual de día y noche; en cambio, está en un estado constante de día. Además, es conocido por muchos tipos diferentes de artículos, como encendedores, municiones, Agua de almendras, teléfonos inteligentes y otros objetos de valor.

Una imagen de un camino interminable en el Nivel 563

Después de que un Wanderer camina aproximadamente 25 millas, uno puede ver rascacielos en la distancia, generalmente inclinados hacia la izquierda. Caminar hasta estos rascacielos te llevará al Nivel 11.

Si un Wanderer camina aproximadamente 50 millas, puede encontrar fábricas abandonadas. Las fábricas en sí son muy antiguas y están hechas de metal oxidado. Por lo general, están vacíos y no contienen nada en ellos. Existe una posibilidad muy rara de que la fábrica esté en buenas condiciones y tenga elementos útiles.

En el punto de las 75 millas, el suelo comienza a estar más húmedo. Un líquido verde extraño se puede extraer del suelo en este punto. El extraño líquido no es seguro para beber. Las fábricas que encontraría un Wanderer desaparecerán misteriosamente.

Después de llegar al punto de 100 millas, los Wanderers pueden encontrar una densa niebla que hace que sea casi imposible viajar más profundo en el nivel. Cualquier cosa más allá de este punto es indocumentada y desconocida. Actualmente, el MEG está realizando esfuerzos para construir una valla de hierro para evitar que nadie pueda seguir adelante.

Bases, Puestos de Avanzada y Comunidades

Puesto avanzado de MEG (comerciantes forestales)

- Alrededor de 15 personas
- Abierto al comercio
- Son muy amables y están dispuestos a ayudar a cualquier persona que lo necesite.

Información adicional

El Campo sin Fin

Se puede acceder al Campo sin Fin yendo a su izquierda y alejándose de la carretera. Después de ingresar al Campo sin Fin, es imposible volver a la carretera principal. Luego, un Wanderer debe caminar 100 millas hasta llegar al Nivel 10. El campo tiene una propiedad extraña donde la hierba puede secarse y comenzar una sequía. Esto puede parecer inofensivo, pero puede secarte los ojos si no tienes cuidado.

Las Fábricas

Las Fábricas se pueden encontrar después de vagar por el nivel durante 50 millas. Son muy antiguas y están hechas de metal oxidado. También están vacíos y no contienen nada en ellos. Existe una posibilidad muy pequeña de que la fábrica esté en buenas condiciones y tenga elementos útiles. Nunca liberan humo de sus pipas en la parte superior.

Entradas y Salidas

Entradas

Noclipear un árbol frío en el Nivel -48 puede conducir aquí.

Salidas

Caminar hacia una ciudad conduce al Nivel 11. Caminar 100 millas en El Campo sin Fin te lleva al Nivel 10.

Categorías

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Cortex RPG
Fanatical
Muthead

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD

Comunidad Central
Ayuda
Soporte
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

Fandomatic

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL